

P S 3

R P G

# 獣神伝

☆概要 プレイヤーは一匹の【獣】になり、野性を戦っていくゲーム。

## カ点

- ①戦略要素の充実。
- ②プレイヤー視点の徹底。
- ③雰囲気追求。

☆このゲームの《面白さ》は、進化させる事、  
野生の雰囲気を味わうことである。

たった一匹の身から、草原の頂点に君臨しろ！

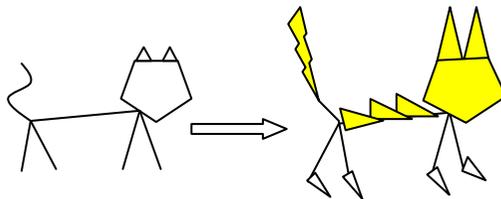
# 最強軍団を作り上げる

## 紹介

### 「進化」

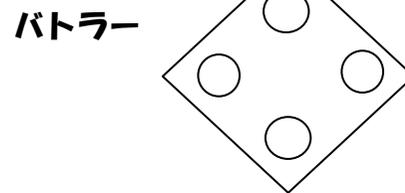
☆ Pは自由にユニットを「進化」させて強くしていく。

シャイニングウルフ	アシュラヒョウ
エンマオオカミ	オリオンジャガー



### プライド 『軍団』

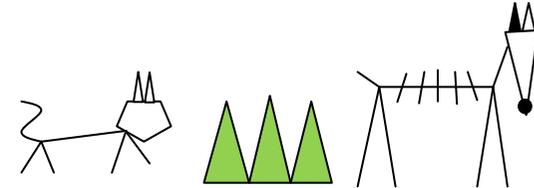
☆ Pは『軍団』を編成し戦っていく。



**アクションバトル!**

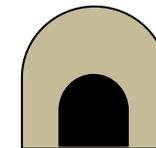
### ハント 『狩り』

☆ 戦力の維持に必要な要素。  
Pは『狩り』を行いながら戦う。



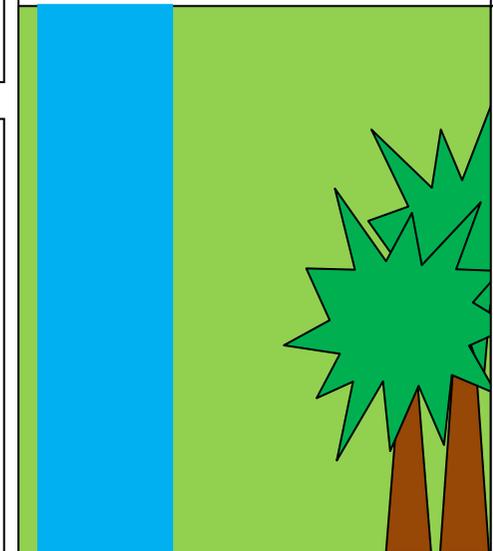
### 『アジト』

☆ 拠点（回復）となる場所。  
見つけたり、  
作ったりする。



### フィールド マップ

☆ 全てはフィールドマップで行われる。

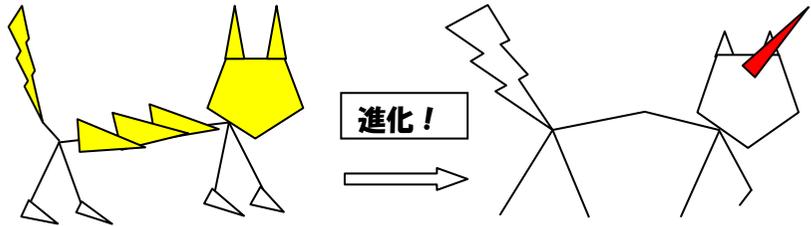


# 目標要素

自由意志

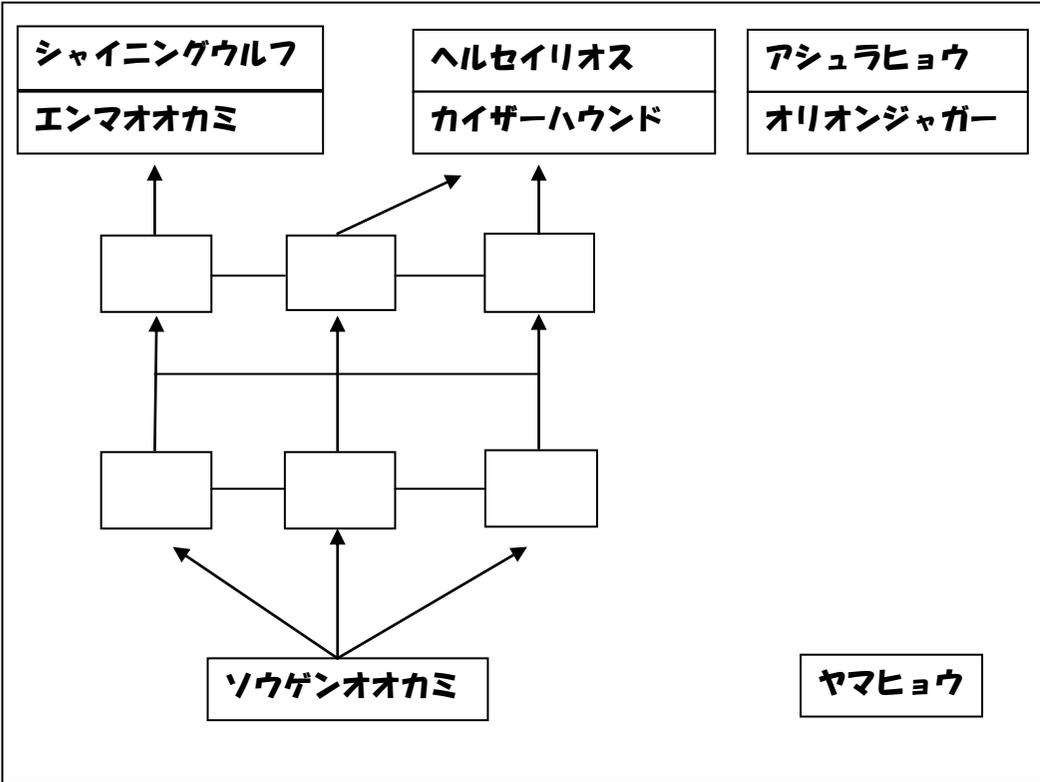
# 『進化』

☆倒した『敵』の特徴を使い、自分を強くしていく。



**ギンガオオカミ**  
??????????

**リンドドレイク**  
かつて【竜の血】に耐えた者が変異し到達した姿。  
その咆哮は一昼夜、山脈に轟き続けたと言う。

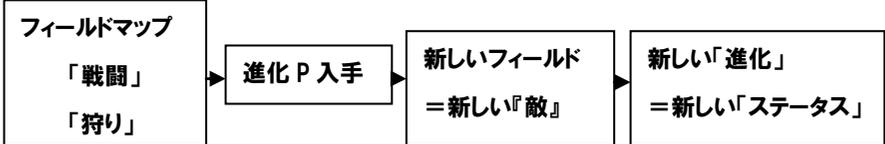


☆「進化P」を入手して、「進化」させる。

**入手方法**

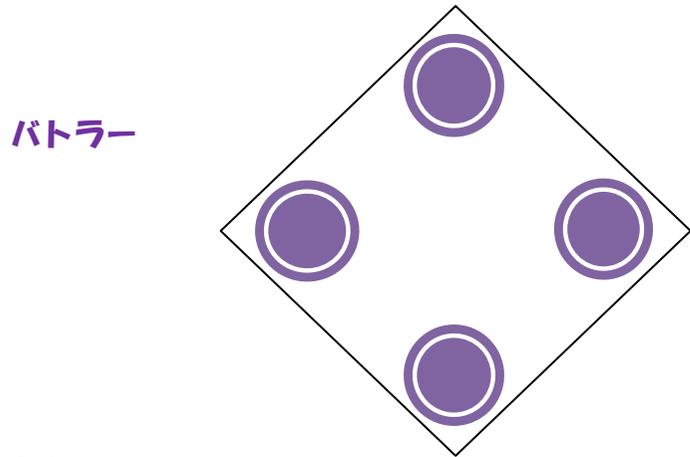
- ・「戦闘」で『敵』を倒す。
- ・「狩り」を行う。
- ・「化石アイテム」などを、発見、入手する。  
(フィールドマップを探索、洞窟などで発見する)

『敵』には個性があるので、  
(河のエアフィッシュ、森のイチゴヘビ、草原のヤンキーハイエナなど多種)  
特定の『敵』でないと、得られない「ステータス」が在るなどの仕組み。



# プライド 『軍団』

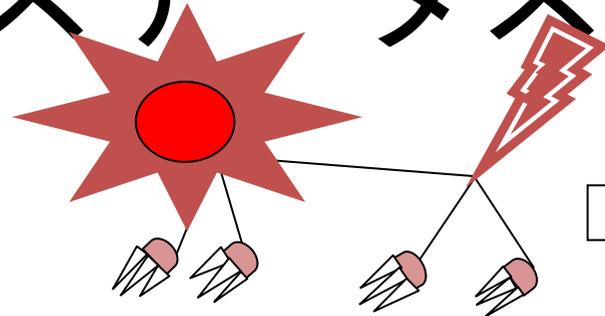
ゲーム性



☆メインメンバー（4匹、内1匹は控え）  
サポートメンバー（3匹割り振り）  
で編成される

メインメンバー = 「<sup>バトル</sup>戦闘」を行う。  
サポートメンバー = 支援（スカウター）、「狩り」（ハンター）。

# ステータス



ムソウライオン

①

## 身体能力

- 生命力 **ライフ** (HP)      最高時速 **トップスピード** (移動速度)
- 筋力 **パワー** (攻撃力)      俊敏 **クイック** (攻撃速度 or 瞬発力)
- 皮膚硬度 **ディフェンス** (守備力)      跳躍 **ジャンプ** (回避力 or 跳躍力)
- 器用さ **テクニック** (命中力)      強壮 **スタミナ** (持久力)

<p><b>サーキ</b></p> <p>視力 嗅覚 聴覚</p> <p>(隠れている、「敵」や物を見つける力)</p>	<p><b>フィジカル</b></p> <p>自己治癒力 (HP自然回復量)</p> <p>「体力」 (自己治癒に必須)</p> <p>「脚力」 (戦闘や移動に必須)</p>
--	---

<p><b>特性</b></p> <p>「鬼脚」=脚力の消費量減。 「咆哮」「夜目」「側対歩」など</p>	<p><b>技</b></p> <p>回転撃 デスレイダー など</p>	<p><b>戦闘状態</b></p> <p>牙 = 烈牙 爪 = 烈爪 毛並み = 麗毛 など</p>
---	--	---

# ハント 『狩り』

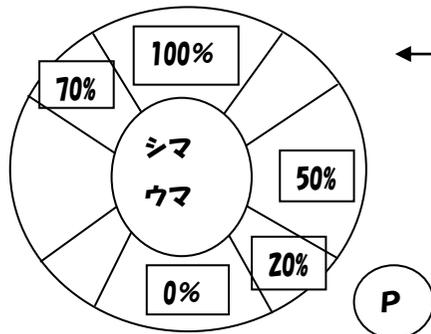


- ☆ Pは「体力」を回復させる為、「狩り」を行う。
- ☆ 「進化P」などを得られる。

## 対象

- ・逃げる『敵』。
- ・隠れている『敵』。
- ・食べられる『敵』。

これらの条件の場合に、「戦闘」が「狩り」になる。



『敵』の発見能力。  
・見つからないように  
接近するなどして  
「狩り」を成功させる。  
※シマウマの場合は  
前方は全て100%だが

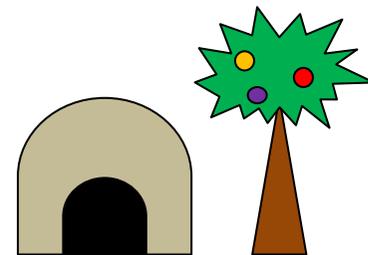
# 『アジト』



- ☆ 戦いの拠点となる場所で、  
1フィールドマップ中に数カ所あり、  
その中から選定する。

## 役割

- ・「脚力」の回復。(継戦能力の回復)
- ・「状態異常」の回復。
- ・進化を行う、軍団編成などの準備。



「毒消しの木」などを、フィールド  
マップ中で探し、「アジト」に植える。  
  
この様に「アジト」はやり方により  
多機能になって行く

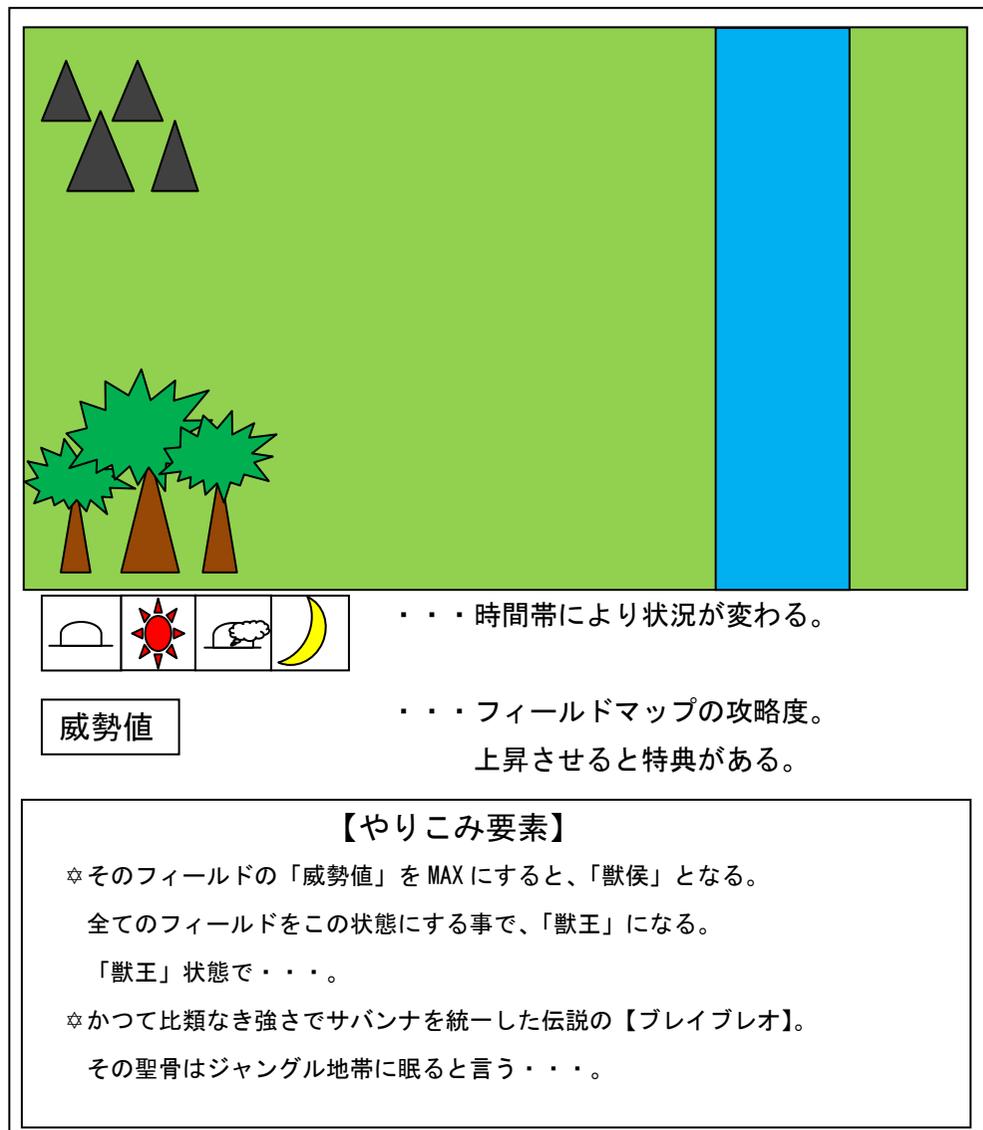
# フィールドマップ

雰囲気

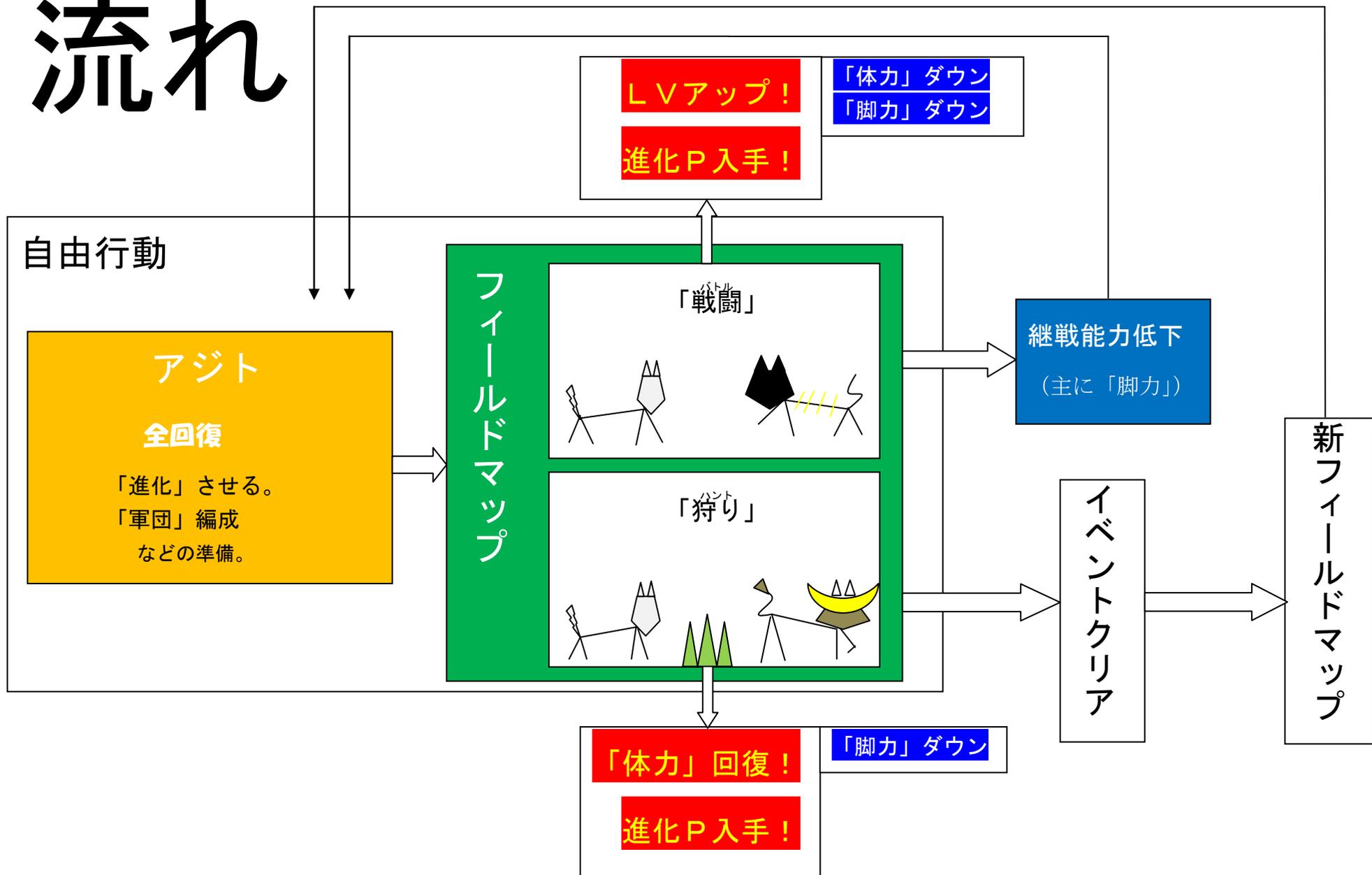
ワールドマップ (イメージ図)



フィールドマップ (イメージ図)



# 流れ



# 世界

そこは、一切の文明のない野生。

時は、『獅子』 至上の時代。

「ムソウライオン」の出現によりサバンナは動乱へと向かう。

無限に続くかと思われた平原の自由は、このたった一つの【<sup>プライド</sup>群れ】によって征服されようとしていた。

# ストーリー

プレイヤーは一匹のはぐれ『狼』、(もしくは『ライガー』)として、サバンナとジャングルの「狭間の森」で生きていくことになる。

しかしサバンナの動乱により、この森にも何かが起こり始める。

それは、この世の一切を統べる獣、「獣皇」の出現を予感させた…。

