

対応機種・スマートフォン

世界市場向け
東アジア、東南アジア、
インド、北米、ヨーロッパ

ブラウザ

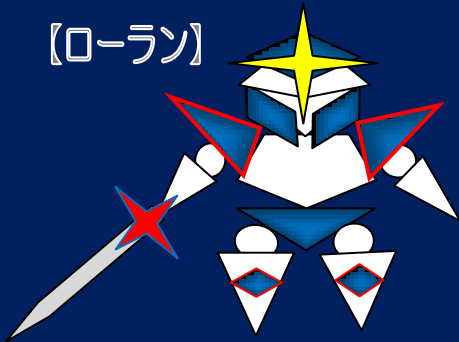
アイテム課金

機装大戦

時は“宇宙時代”…

一人のパイロットが【最強部隊】を率いてエイリアン共を駆逐する!!!

【ローラン】



ミニゲームの爽快感を味わえ!

・ミニゲームで得た成果を、戦略的に楽しむのがコンセプト

アイテムを手に入れ【最強部隊】を作る!

・「機体」「兵装」「パイロット」を入手して強くなれ!

目玉!

キャンペーンクエストで競い合え!

・強くなれば戦局を左右できる影響度をもてる!

他プレイヤーと遭遇一騎打ち!? 負ければ“スペシャルステージ”は出現しない!?

課金
【ガッツドリンク】

ソーシャル性（競争・協力）

クエスト（常時）

キャンペーンクエスト（イベント）

ステージ ...

1 クエスト
2 クエスト
...

☆ 基本はクエストをクリアして部隊を強化していく。

※一回につき30分のインターバルがある（時間回復）
（初プレイ時には回復アイテムを10個プレゼントする等を行う）

全プレイヤーの活躍がカギとなる

1クエストで
1バトルミニゲーム
をすればイイだけ！

強くした「部隊」を
活躍させる

魅せ場！

バトルミニゲーム

ソーシャルでも
ゲーム性を楽しむ！

☆ 反射神経を使うミニゲーム！
手軽にゲーム性を楽しめる！

感覚を刺激しながら
アイテムパーツを
手に入れられる！

リアルな軍属プレイ
を楽しめる！

ライフパート

一日3回限定で行動できる。

【訓練】...プレイヤーの「指揮能力」UP

【会話】...パイロットとの「連携」をUP

※ミニゲームを行う！

アイテムパーツ

☆ バトルの成果として手に入る、【戦果アイテム】を使い

フレーム ウェポン
「機体」・「兵装」・「パイロット」を手に入れて部隊を強化！

所有欲を刺激！

フォース 部隊

（バトルミニゲームに影響）

スペシャルフォース

☆ 部隊編成をして最強部隊を作る！

自分なりの最強部隊を
戦略配備するのが
創造的で面白い！

バトルミニゲーム（反応シューティング）

※（大いに仮設定）

目的

「時間制限」内に規定の撃破Pを挙げる。（クエストクリア）

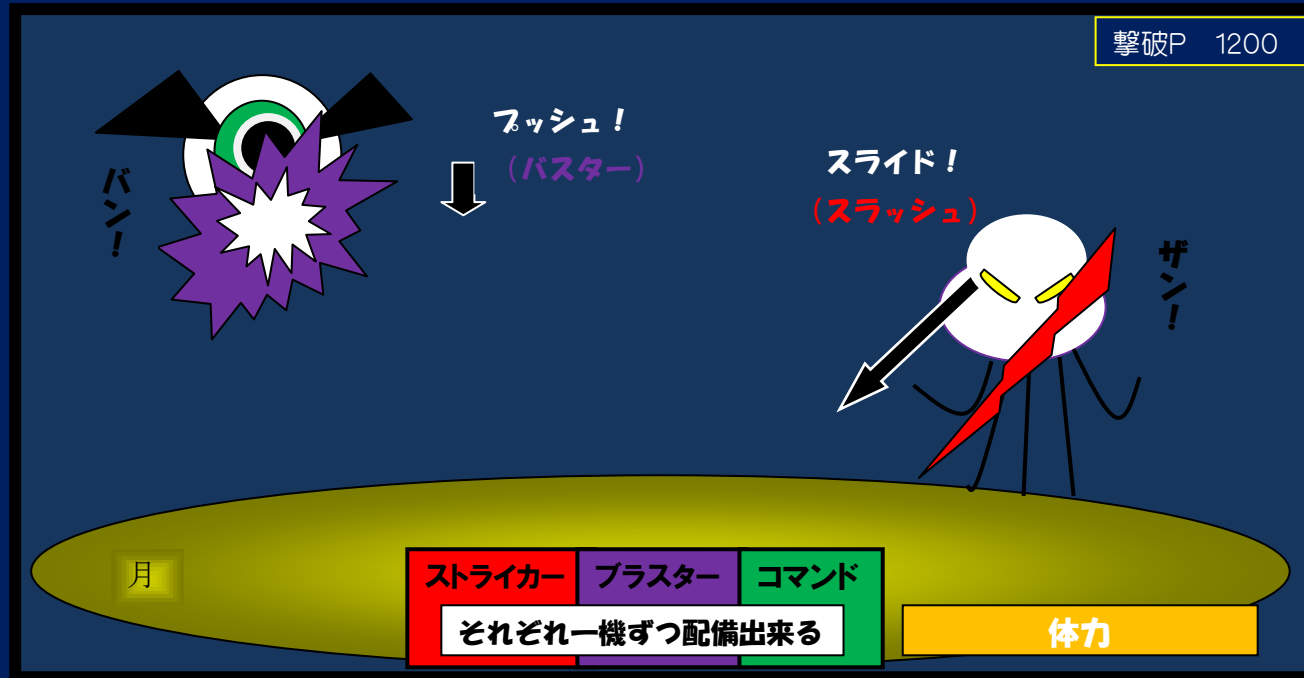
特徴

「スラッシュ」で倒す敵。
「バスター」で倒す敵がいる。
反応が遅れると（敵の出現から）ダメージを受けるので、「速く正確」に攻撃しなくてはならない。

敗北条件

「体力」がゼロ（ダメージにより）になる。
（ダメージを受けなければ長く戦えるので高得点を出せる）

※クエストをクリアすると「レベル」が上がり「体力」が上がる。



3Dアクション

ではナイ理由

- ①ミニゲーム式の方がだれでもデキる
- ②手軽に楽しめる
- ③容量に余裕ができるので内容が充実出来る

フォース部隊

3機で編成されるユニット。機体の合計値で部隊の能力が決まる。

戦闘能力

白兵戦（スラッシュ）

スラッシュの威力に関係。
低いと敵を一撃では倒せなくなる

砲撃戦（バスター）

バスターの威力に関係。
低いと敵を一撃では倒せなくなる

機動（攻撃速度）

攻撃の速度に関係。
低いと反応が遅くなり敵を倒しづらくなる

プレイヤー「指揮能力」パイロットとの「連携」

※バトルに影響

戦闘能力が高いほど高得点を出しやすく、
いろいろスゴい!

課金

【VIPショップ&バー】

☆ここで購入するアイテムパーツはランクが
高いモノになる。(つまり強い)

アイテムパーツの入手

バトルミニゲーム

戦利品

バトルミニゲームで獲得する。「高得点を出す」や「特定の敵を撃破」で入手。

【メカメタル】

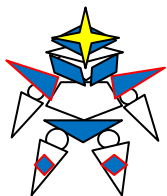
【戦功章】

「クエストクリアで入手」では
予定調和的になり過ぎるので、
プレイ内容次第で変わる方が
モチベーションを高めやすい。

「軍事工場」(パーツショップ)

フレイム 「機体」

【メカメタル】
3個



【ローラン】

タイプ

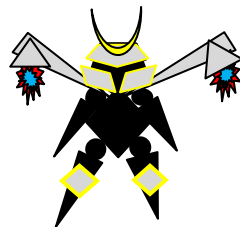
ストライカー

白兵 1000

砲撃 200 機動 500

スラッシュ

スラッシュ



【月華】

タイプ

コマンド

機動 1000

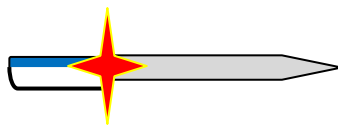
白兵 300 砲撃 500

スラッシュ

バスター

ウェポン 「兵装」

【メカメタル】
1個
機体に装備



【デュランダル】

(スラッシュウェポン)

白兵戦力に+800

※機体タイプにより装備
できる兵装パーツは決まる

「パイロットバー」

「パイロット」

【戦功章】
1個
機体に装備

【出雲征一】

タイプ

ストライカー

スキル

【カミカゼエース】…敵を5連続で
スラッシュすると撃破Pが二倍になる。

プロフィール

LV30 【プレイヤー名】

フォース
部隊

階級 【機将】

キャンペーンクエスト（会戦）

所属国対抗で エイリアンからの勝利を目指す！

初心者は強くなる為に
上級者は人類の為に

イベント中に勝利条件を満たせば勝利！。※勝利国には”スペシャルステージ”が出現する

勝利条件 ウォーフィールドを全て占領する

ウォーフィールド

1マップ占領条件・マップの撃破Pが一定値に達する。

※全プレイヤーによって行われる

木星ステージ

1
マ
ッ
プ



占領地が増えると敵がつよくなるので、
終盤は“強者”の時間になる

※占領地に挟まれたマップは敵が弱くなるなどの仕組み

※階級が高いプレイヤーは影響力大！
だから自分の階級が高ければ、戦局を動かすのはキミだ！

通常戦

遭遇戦！
(稀)

バトルミニゲーム

協力プレイ

☆他Pと協力しての「バトルミニゲーム」参加。
敵の出現率が分担されるので効率が良くなる
※「階級」の高さに応じて能力が上がる

一騎討ちバトル(他国P同士)

部隊能力値を使ったじゃんけん式のバトル

白兵
砲撃
機動

勝ち手を出すとダメージ大
部隊が強いと勝ち易くなる

白兵
砲撃
機動

負けると自国の撃破Pが下がってしまう！
※階級の高いプレイヤーの場合は影響大！

戦果ランキング

☆その日一日の「撃破P」が高かったプレイヤー上位複数人に【栄光章】が授与される。

※レベル帯によりクラス分けされるバランス



階級アップ！

会戦に負けた国はスペシャルステージ産アイテムは入手不能となってしまう

課金力

強くなる

活躍する

戦果ランキング入り

課金

アイテムパーツショップ
【VIPショップ & バー】
体力回復アイテム
【ガッツドリンク】

戦局を動かせる影響力を持つので
頼りにされる、注目される！

栄光章を手に入れる
階級が上がり協力プレイ時に
ありがたがられる、
一目を置かれる

「騎討ちバトル」にも勝ち易くなるので
対人勝利パーツを入手でき、
なおかつ自慢できる！

始めに所属国をきめる。人類が宇宙に進出しエイリアンと戦うというわかりやすさ！

ギャラクシー・オブ・アメリカ(GA)

全アメリカ大陸機構。

かつては太陽系全域に影響力を有していたがエイリアンとの邂逅により追いやられ、かろうじて“月”を持つのみ。

ヨーロピアン・スターズ

EUから宇宙開拓推進委員会として発足。

“ウラノスウォー”による歴史的な勝利によって足場を作り、勢いに乗る。しかしスターズ単独ではこれを維持できないであろう。

ユニロテラル・アジアン (Aフォース)

東アジア、東南アジア、インドシナ、インドの宇宙事業、軍事を統括する。技術提供は日本メーカーが主体で、最高性能機体フレームへの期待度は高い。