

# PS3      RPG

## メタルヒーロー

概要      アンドロイドである <sup>プレイヤー</sup> P が宇宙を探検する <sup>ゲーム</sup> 物語

### カ点

**戦略要素の充実**

**プレイヤー視点の徹底**

**雰囲気追求**

☆ このゲームの面白さは、

バトルロボットである自分を強化し成長させること、

宇宙での冒険感を楽しむことである。

**宇宙一の冒険者として、企業王として、ハンターの頂点として、**

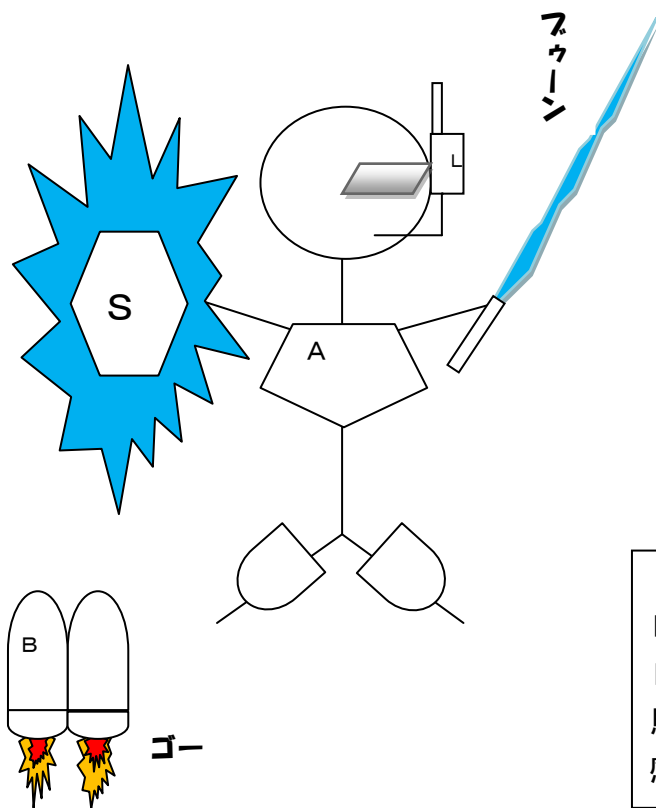
**最高のパーツを作り上げ宇宙最強のアンドロイドとなれ！**

(とにかく成り上がれ)

## 戦略要素

# 『パーツ開発』

☆アンドロイドである <sup>プレイヤー</sup> P は『パーツ開発』を行い  
自分を強化していく



レーザー  
ウェポン  
シールド  
アーマー  
ブースター  
オプション

・「都市星」のショップ等で【部品アイテム】を買う。

・ <sup>プレイヤー</sup> P の（研究チーム）【技術レベル】を上げる。

例 <sup>部品アイテム</sup>「オメガメタル」 + <sup>技術レベル</sup>「光学レベル」 = 「レーザーソード」

☆パーツにはエネルギータイプが存在する。



これ等に合った各EPが必要

	ボディ
HP	ライフパック
EP	エネルギーパック
馬力	タービン
感度	センサー

ボディ素材

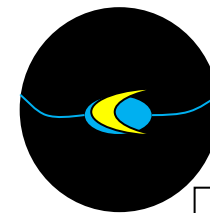
アルミ  
鉄  
強化プラ  
セラミック  
ナノファイバー

・各素材にパーツサイズと特性がある。

例	HP	EP	馬	感
セラミック	B	A	Z	Z 寒冷◎
アルミ	C	C	C	C なし

# 戦略要素

# カンパニー 『会社』



月光釜

『パーツ開発』で作った技術を転用して、家電製品などを作り、『会社』を運用する

## 目的 <sup>ガネー</sup> 金の入手 (『パーツ開発』の研究資金になる)

会社名 **スターカンパニー**

部門	商品
洗濯機	ハリケーン洗濯機
掃除機	トルネードクリーナー
炊飯器	月光釜
エアコン	ロイヤルミスト
テレビ	ギャラクシーテレビ [マース]
カメラ	サテライト式Dカメラ
エアカー	サテライトカー [フレアテス]

・各部門に商品をラインナップし、  
価値に応じて利益を出す

・コンボ等があり、(特定の組み合わせ) これにより成果が変わる

・一度ラインナップされた商品は  
やがて価値を失い、利益が減る

・各「都市星」で取引契約を行う  
(何かしらの条件をクリアして)

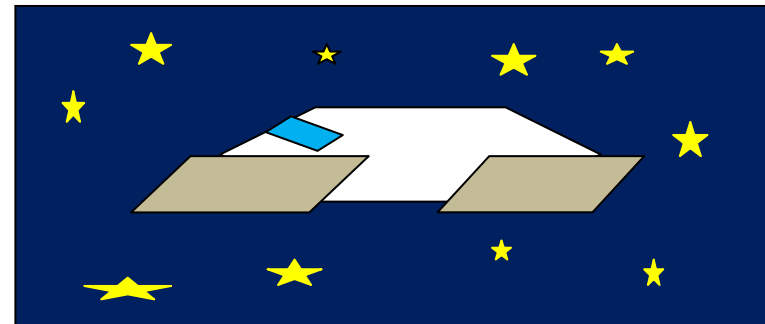
・「ニーズ」に合った商品をラインナ  
ップすると評判が上がり  
「シェア」が上昇して利益が上がる

※サブ要素であるから単純でよい



## 戦略要素

# スペースシップ 『宇宙船』



プレイヤー

P は船を持ち宇宙を巡る。その拠点となるもの

### 「船」機能

- 1、航行能力
- 2、兵装
- 3、倉庫

### 用途

- ・フィールドマップの移動手段
- ・フィールドマップでの戦闘（<sup>サブ</sup>援護）
- ・倉庫に資源アイテム等を入れる

### 人員

副船長  
航海長  
操舵長  
砲撃長  
整備長

- ・サポートメンバーが存在し、配置する事で『宇宙船』の性能が上がる
- ・「都市星」で雇う他、オリジナルキャラを仲間にする事ができる（サブイベント等で）

# 戦略要素

## 『スキルプログラム』



### モーションスキル

歩行スピードUP、攻撃スピードUP

攻撃回数UP、ジャンプ、ダッシュ、スイム

### アーツスキル

十字斬、流星突き、銀河無双撃

### ガンスキル

チャージショット、パラダイムショット

手ブレ補正、タカの目

### メディカルスキル

ナノテクノロジーI（修理スピードUP）

ウィルスバスター（状態異常回復）

## 『バックパック』

戦闘に使用するアイテムを入れる物

### EP回復

ガソリンボトル

エレキ電池

フォトンパック

### バグ(状態異常)回復

ワクチンソフト、ジャマーキャンセル

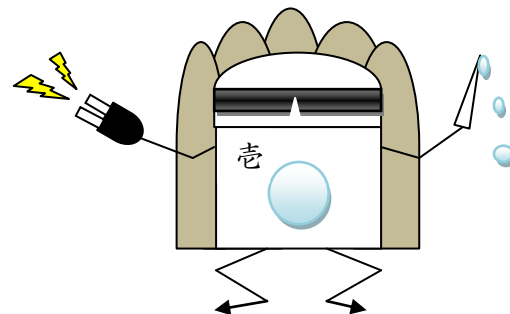
ヒートドライヤー

### パーツ回復

メンテナンスオイル、アルファ社製メンテオイル

☆惑星によって気象条件などが全く違うので、

「バックパック」の準備は命懸けである。



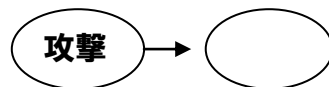
～21世紀型バックパッカー～  
今となっては古代の遺産。  
宇宙歴史館で見学可能。

## アクションタイプのバトル

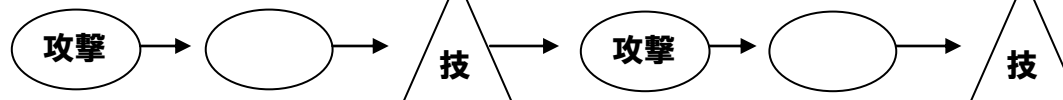
通常バトル

『スキルプログラム』

なし



あり



(「モーション」「アーツ」による効果)

- ・「レーダー」(パーツ) によって敵を発見する事で有利を得る。
- ・使用した「パーツ」は「オイル」等を使いメンテナンスする必要がある。
- ・「バックパック」(補給アイテムなど) の存在が重要となる。

宇宙バトル

フィールド <sup>バトル</sup> 宇宙での戦闘は敵船との白兵戦となるので、通常戦闘 <sup>バトル</sup> と異なり開始から大多数との戦闘となる。

その為に不利になり易いので、『宇宙船』の援護がある。(兵装による)

※だが基本は通常戦闘と同じ

## 戦略要素

# 『スペースハンター』

プレイヤー

P は『スペースハンター』となり、様々なクエストを達成してランクを上げてゆく

(どこまでの事が出来る人なのか、という評価)

## 内容

- 1、 狂暴生物や宇宙海賊の討伐などによるもの
- 2、 生物、資源、名所、秘境、恒星などの調査や発見によるもの

(「新発見」は高位ハンターに必須条件となる)

## 目的

- 1、報酬による<sup>ガネー</sup>金の入手
- 2、ランクUP

ランクUPによる特典

特定クラスの『<sup>スペースシップ</sup>宇宙船』の保有許可

新<sup>マップフィールド</sup>宙域の開放

新<sup>バトルフィールド</sup>未開星の開放

<sup>英雄宙士</sup>  
ヒーロー

資格 新たな宇宙域の発見。

又は、現在確認されている全宇宙中の生物や恒星の70%以上に対するマスターデータの保持。

<sup>星将宙士</sup>  
スター

資格 新たな恒星の発見。及び新生物十種以上の発見、

マスターデータ40%の保持。

総資産100,000,000,000<sup>ガネー</sup>金以上の所有

特典 1000m級船に対する個人所有許可証。

S級パーツ開発特権の授与

ネビュラ星雲への航行許可、探索許可。

<sup>金竜宙士</sup>  
ゴールド

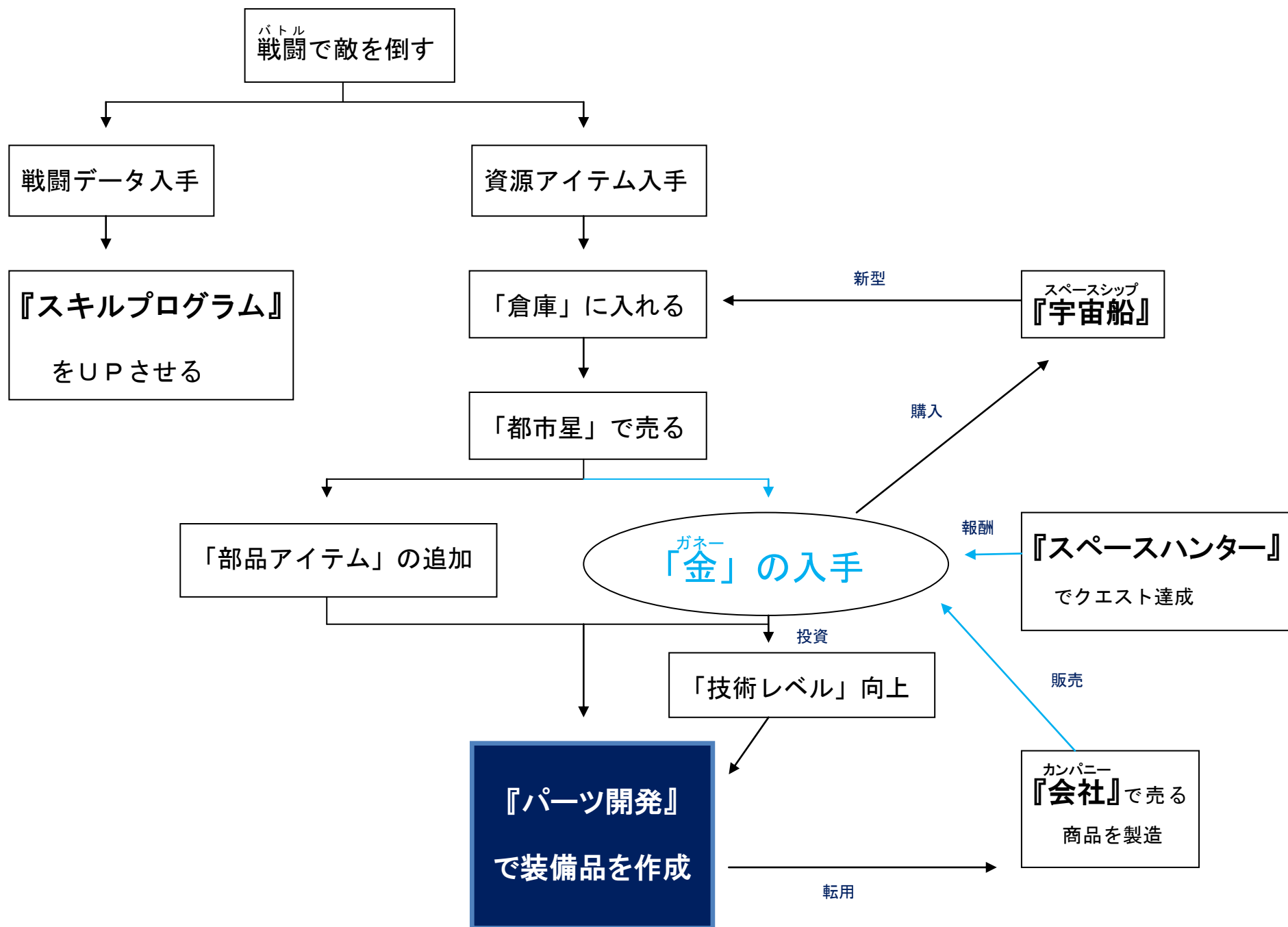
<sup>銀鷲宙士</sup>  
シルバー

<sup>騎士宙士</sup>  
ナイト

<sup>銅隼宙士</sup>  
ブロンズ

<sup>青龍宙士</sup>  
ブルー

# 仕組み





# 世界観

【宇宙開拓】隆盛の時代。しかし国家事業としてこれを行うには余りにもリスクが大き過ぎた。

そこで、前時代と同じくして現れた【民間調査船】。それ等はやがて【スペースハンター】と成って時代を牽引した。

世はそれを《大航宙時代<sup>アークエイジ</sup>》と呼んだ

# ストーリー

スクラップ工場から一機脱出した<sup>プレイヤー</sup> P は、なんとか自由自治都市《フリーユニオン》へと辿り着く。

そこで【スペースハンター】となって活動を始め出し、やがて宇宙航海へと向かう事になる。

人類がまだ見ぬネビュラ星雲の彼方へ……。

