

携帯電話機系ゲーム
(ケータイ、スマートフォン)

ブラウザ

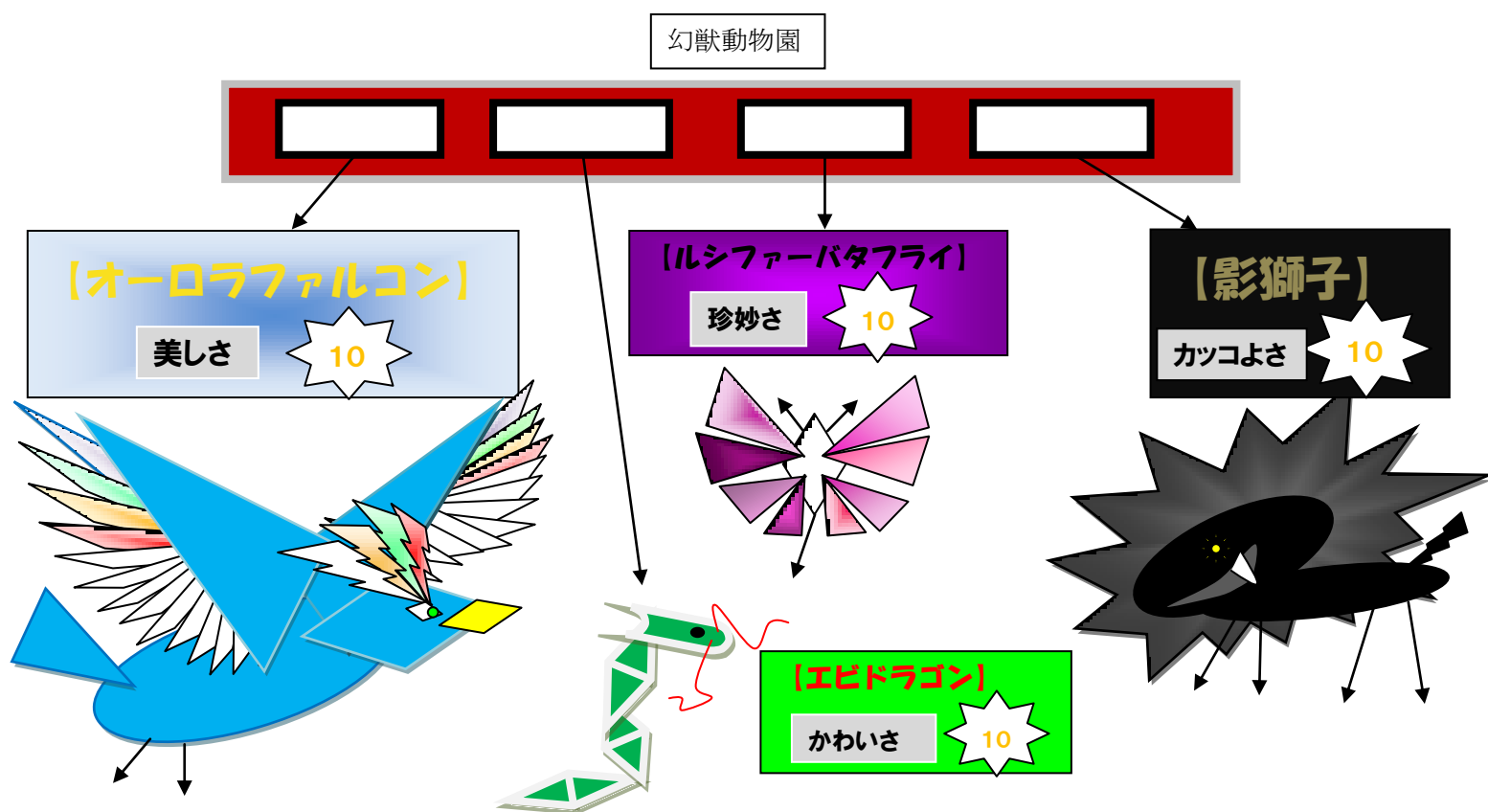
アイテム課金
(基本無料制)

(題名)

幻獣ギャラリー

幻獣たちをどれだけ芸術的に魅せられるかが勝負！

入手した【幻獣】を、【ギャラリー】に配置して“^{アートポイント}芸術点”をたたき出し
【コンテスト大会】で優勝を目指す！



対象・年齢問わず、男女の別ナシ、

芸術的感性を持つすべての人へ。

このゲームの面白さは“知性を刺激”することである。

【幻獣】を入手する

- ・手軽にクエストを進めてクリアする。
「クイズハントバトル」で幻獣を入手！

「ハイテンション」で「威嚇」
している！

幻獣の行動に合った
アイテムを使う



早押し！
クイズ！



【ギャラリー】を^{メイク}作成する

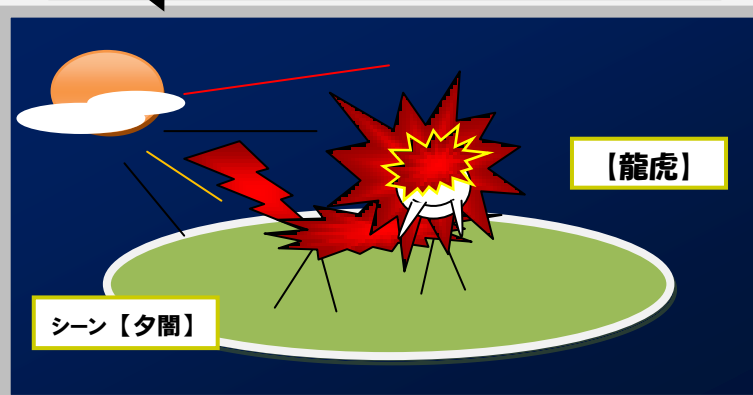
- ・幻獣を配置して“マイギャラリー”を創る！

動物

鳥

水族

昆虫



【コンテスト】に出場する

- ・ギャラリーの“芸術点”を競う。
大会ごとにテーマが違う戦略性！

【ダビデコンクール】

テーマ

「カッコよさ」

審査員



【ビーンズコンテスト】

テーマ

「美しさ」

審査員



課金ポイント

“チャームアロマ”の使用

- ・使うと“レア幻獣”が出現する。

100円で購入。

体力回復アイテム

- ・使うと“体力”が回復する。

※通常は時間回復

トレード

- ・他プレイヤーと

幻獣を交換する。

※レア幻獣のみ課金

バトルアイテム

- ・バトルで使用する。
強力な物ほど効率が良い

バロン 同志

- ・他プレイヤーとの
支援関係。

オンラインコンテスト

- ・対戦型コンテスト大会。

題材が持つ“新鮮味”をユーザーにあたえられるはず

- ・大半を占める“戦いモノ”ではない。たしかに引きは弱いかもしれない。だからコンシューマ機では出来ない。数千円のリスクは冒し難いから。しかしそれがソーシャルならば出来る。気軽にできるから。そしてやれば多分ハマる。なぜならば人間とは“知性”の生き物だから。

【幻獣】を入手する

知性を満たす！

ステージを選択
(ステージにより出現する幻獣は異なる)
※【コンテスト】で優勝すると増えていく。

ライトタクティカルシステム(軽い戦術性)
「早押しクイズハントバトル」
手軽に！手軽に！手軽に！

幻獣の“行動”に合ったバトルアイテムを、時間内に早押しで使用し、幻獣の体力を0にすると勝ち。

追跡フェイズ
※省略してもよい

- ・幻獣の足跡パターン 「右」「左」「上にジャンプ」など。

例「幻獣は、「上にジャンプ」してから「右」に行った…」
と表示されたら、その場所を答える。

※仮想盤

捕獲フェイズ

- ・幻獣の行動パターン 「ハイテンション」「無警戒」「威嚇」「逃げ出す」など。

例「幻獣は、「ハイテンション」で「無警戒」だ！」と表示されたら、
制限時間内に“行動”に合ったバトルアイテムを使う。※例文だと二回分
合っていれば大ダメージ、間違えば小ダメージ。
幻獣の体力を0にまでダメージを与えると勝ちとなる。
※強力なバトルアイテムを使えば一回しか合わなくともそれだけで0に出来る事もある。

クエストクリア！幻獣ゲット！

クエスト → 体力消費 → [クエスト]

幻獣プロフィール

マボロシランク

煌蝶

マボロシランク

カテゴリー	昆虫
ベストシーン	【払暁】【朝】【夜】

パラメータ	<ul style="list-style-type: none"> ・カッコよさ 7 ・美しさ 10 ・かわいさ 2 ・珍妙さ 9
-------	--

バトルアイテム

- ・ゲーム内（ギャラリー）で入手した「マネー」で買うバトル用アイテム。

「ハイテンション」には**擬餌系アイテム**
 「無警戒」には**網系アイテム**
 「威嚇」には**麻酔銃系アイテム**
 「逃げ出す」には**罠系アイテム**
 という具合にそれぞれ対応している。

その他の要素

“チャームアロマ”
・課金アイテム。100円程
使用すると“レア幻獣”が出現する。
※通常でも低率で出現する

体力回復アイテム
・「体力」を回復する。
※通常は時間回復性

トレード
・他プレイヤーと幻獣の交換をする。
レア幻獣のみ課金。

天候システム

- ・気象情報を利用し（対応した）“スペシャルステージ”を出現させる。（雨の日だけ、強風の日だけなど）
- ※不可であるなら、単に「不定期な特殊ステージ」でもよい。
- ただ、肌で感じる気象の方が意識が向きやすい

【ギャラリー】の作成

戦略配備の
楽しさ!

(幻獣動物園)

- ① “幻獣” はクエストで入手。
- ② 「シーン」はコンテストで入手。

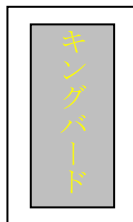
「カテゴリー」

アニマル
動物



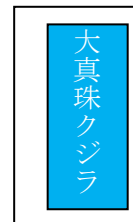
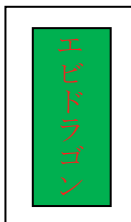
シーン 【夕日】

バード
鳥



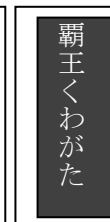
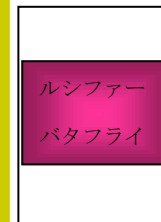
シーン 【雷雨】

シー
水族



シーン 【嵐】

インセクト
昆虫



シーン 【晴天】

作成(配置)のルール

- ・「カテゴリー」を合わせる。
- ・一つのカテゴリーに三体まで。
- ・「シーン」は一つ。

“アートポイント”(芸術点)の計点

- ・その幻獣が持つ最高値のパラメータがポイントになる。
(後述するコンテストでは別)
- ・「シーン」に“合う”幻獣にはボーナス点が入る。
(なので様々な組み合わせが必要とされる。※コンボについては後述)

・カッコよさ	10
・美しさ	5
・かわいさ	6
・珍妙さ	7

【マイギャラリー】(常時設定型)

- ・(幻獣動物園としての収益という設定により)
- 【マイギャラリー】の“芸術点”に応じて「マネー(お金)」が入る。
※基本は【コンテスト大会】事に作成するが、
【マイギャラリー】は常時設定しておく。

「マネー」

- ・「マネー」はギャラリーの成果であり、
これによりバトルアイテムを購入する。
※強力なアイテムほど幻獣を入手しやすくなる(システム上)

【コンテスト】大会

ギャラリーのポイントを競い合う大会。優勝する事で「新ステージ」に行ける。

「アートポイント」を採点する要素


テーマ	審査員
<ul style="list-style-type: none">・カッコよさ・美しさ・かわいさ・珍妙さ <p>※組み合わせたテーマも存在する。</p> <p>「壮大さ」は</p> <ul style="list-style-type: none">・カッコよさ、と・美しさ、など	<ul style="list-style-type: none">・キャラにより“好み”がある為、これに合ったギャラリーメイクを必要とする。

【幻獣大賞】


テーマ テーマポイント (TP)

「壮大さ」


審査員 ジャッジポイント (JP)



レディー・アナスタシア
・キューティなモノが好み



鬼瓦万太夫
・奇怪なモノが好み



ドラゴン・キムラ
・イカしたモノが好み

通常計算値

合計 45点	<div style="background-color: #0070c0; color: white; padding: 2px;">オーロラ ファルコン</div> TP 10 JP 5	<div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">鳳凰</div> TP 10 JP 5	<div style="background-color: #ffc000; padding: 2px;">フェニックス</div> TP 10 JP 5
合計 44点	<div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">朱雀</div> TP 10 JP 4	<div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">鳳凰</div>	<div style="background-color: #ffc000; padding: 2px;">フェニックス</div>

コンボ計算値

コンボ【聖火繚乱】
・シーン「夜」との相性が良い幻獣を三体揃える。

コンボ発動!

プレイヤーの
思考を刺激
する戦略性!

合計
54点

その他の要素

オンラインコンテスト (対人戦)

- ・定期的にコンテストイベントを開催する。
- 順位に応じて特典がある。

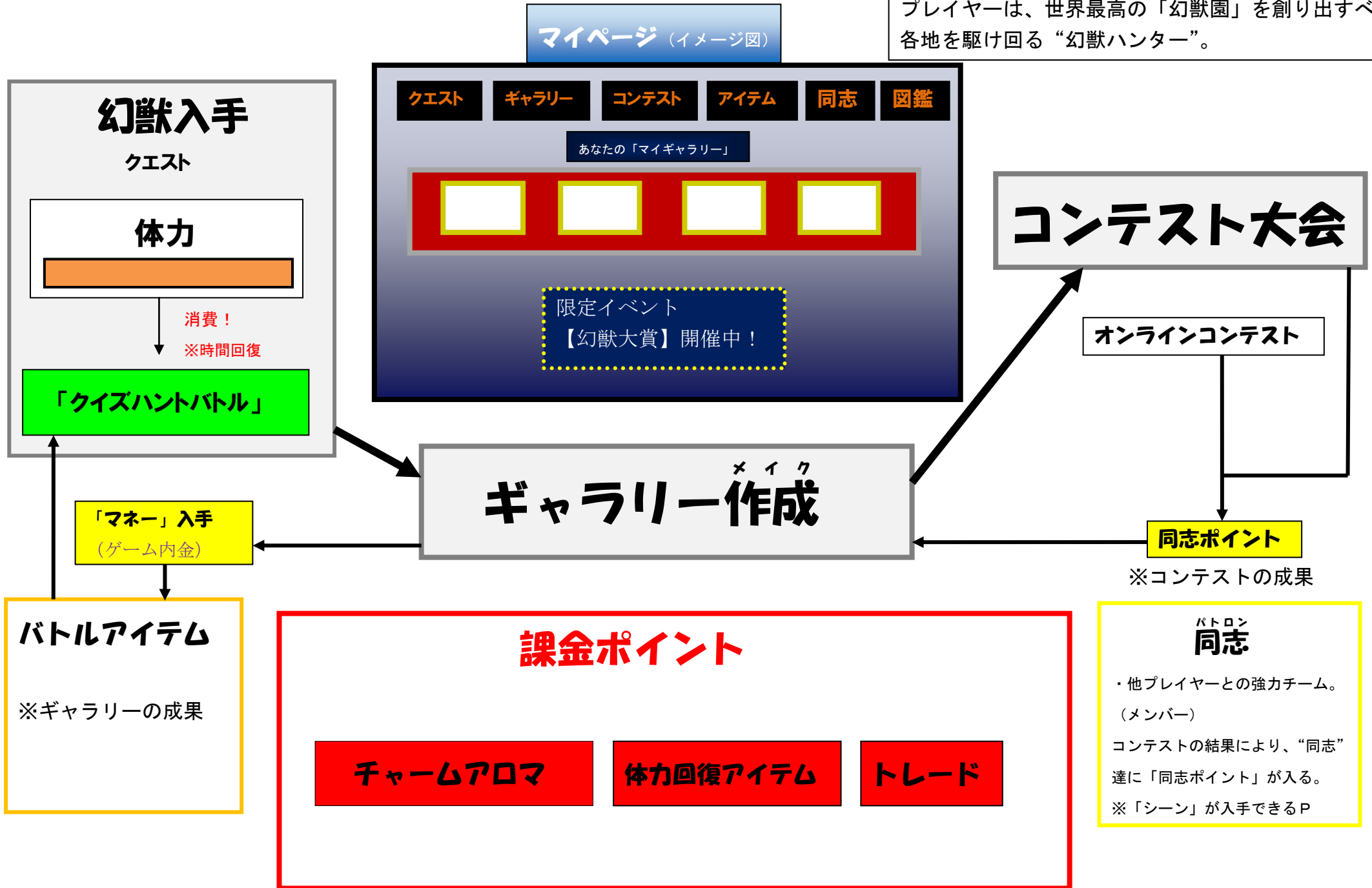
パトロン 同志

- ・他プレイヤーとの支援体制。
- コンテストの結果が反映されるのでコンテストの優勝には相互価値がある

ゲームの全体像

世界観

目指すは動物園の芸術化。
客の入らなくなって廃れた動物園にキセキを…
プレイヤーは、世界最高の「幻獣園」を創り出すべく
各地を駆け回る“幻獣ハンター”。



ゴッドランク

翼皇

カテゴリー

鳥

ベストシーン

【絶空】【真闇】

パラメータ

- ・カッコよさ 11
- ・美しさ 11
- ・かわいさ 2
- ・珍妙さ 10



「闇に踊る王」

幻獣 「翼皇」

シーン 【真闇】