

ファントムロード

新世代型陰陽師たちの八面六臂の活躍により、幽霊たちは駆逐されそうな勢いであった。

このまま昇天させられるわけにいかないのでとりあえず、
霊界領主の一人となって「幽霊王国」を築きあげろ！

特徴

☆ 「心霊写真システム」により、写真からキャラを入手する。

※霊界は封建制を採っております。

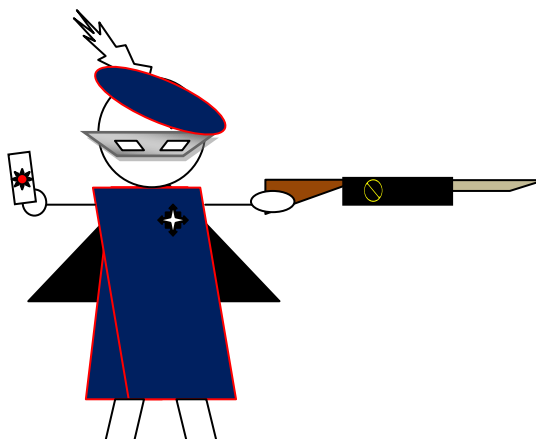
王爵

大公

列候

侯爵
伯爵
子爵
男爵

辺境貴族
町貴族
村長



新世代型陰陽師
【ファントムスレイヤーズ】
幽霊被害から人々を守る。
(シフト制)

紹介

共有時間の中で「領土」を大きく育て上げた者は、かなり尊敬されるとおもいます。

☆ 「**心霊写真**」から家臣（**霊将**）を入手！

カメラ機能を使って写真を撮り、その写真情報から家臣を手に入れる。

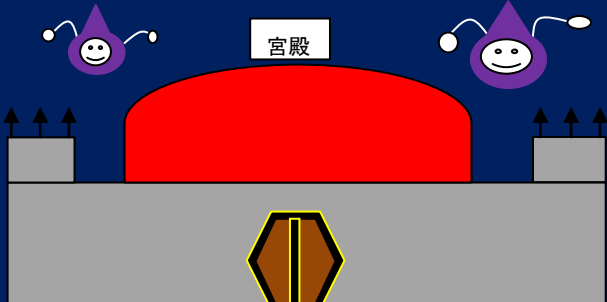


情報を共有して探す！

☆ 「**政略パート**」

で国力を強化する！

「**ファントムスレイヤーズ**」の**来襲**を防ぎ、都市を育て上げる。※負けると「**町**」が破壊される



宮殿

☆ 「**外征パート**」

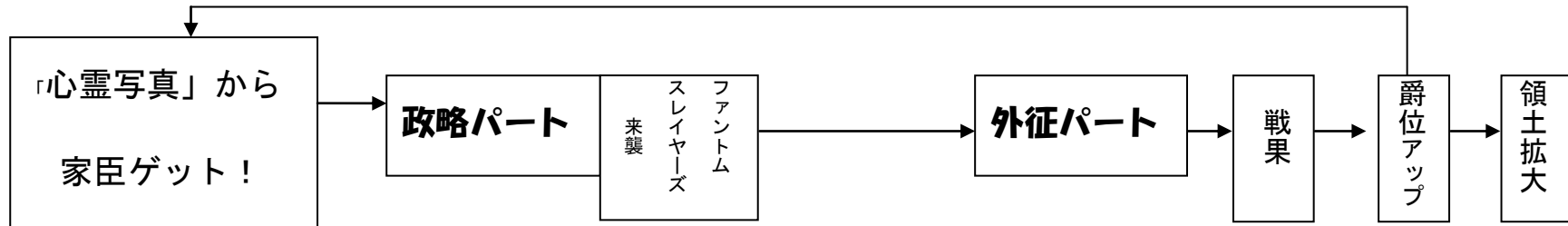
で戦果を上げ領土を広げる！

週に一度、「**天界侵攻**」が発生し、領土をブン取る。



VS

進行（略図）



政略パート

プレイヤーは、**施設**を造り国力を強化していく

行動

一日に、**施設**の「作成」と「**運行**」ができる

※輸出入、オバケ活動^{徴兵}、軍団編成 は自在。

※一日行動すると、**[ファントムスレイヤーズ]**が来襲する。

撃退できなければ施設を破壊される。

国力

人口

(兵力(軍事)・^{レユーロ}金(経済)に重要)

家臣団

(靈将たちの事で、軍事力そのもの)

※兵力はHPになる
その他技術力

領土

施設

来襲地

(爵位) が上がると (領土) が増える

協力プレイ

(外交)

他プレイヤーと通商同盟を結び金を稼ぐ

- ①特産品の貿易ができる。
- ②人口の往来により、観光収益が出る。

つまり

都市の【国力】が高いほど多くの「金」が両者に入る。
金稼ぎの手段だ！（技術支援も可）

(政略パート)

施設一覽

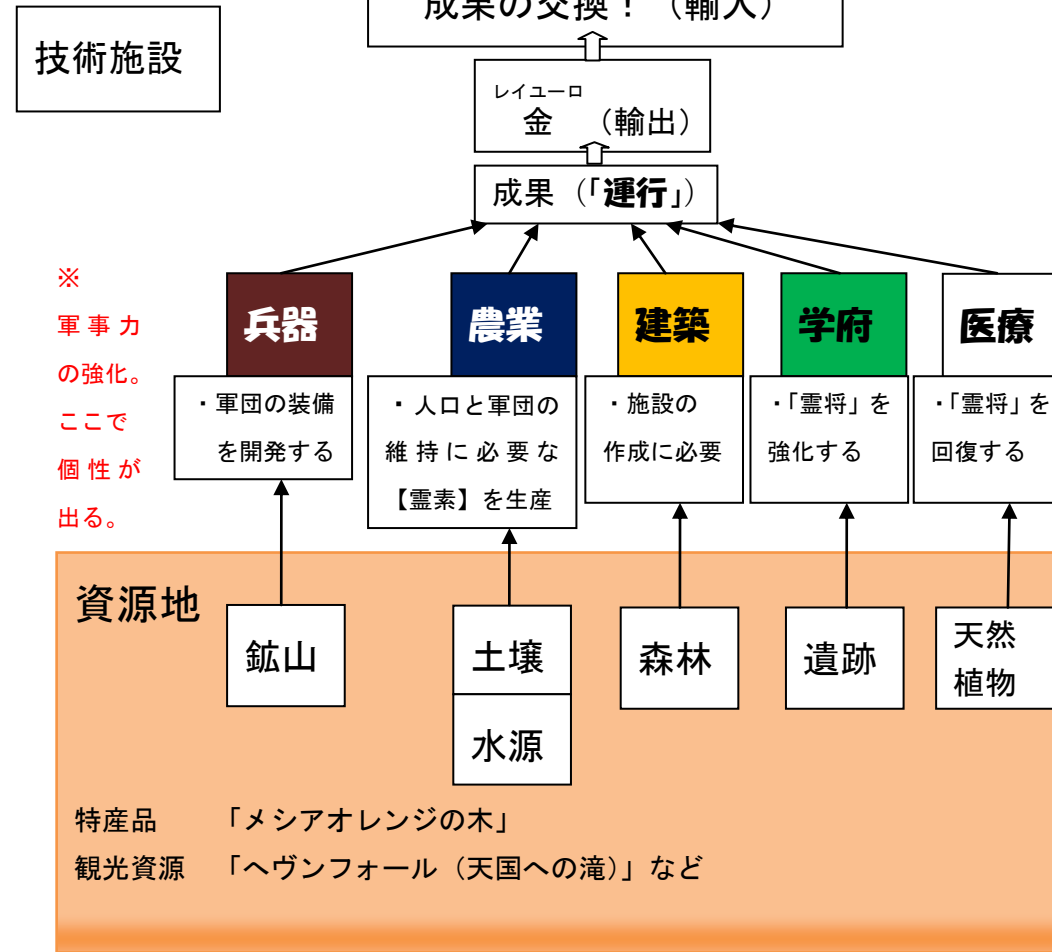
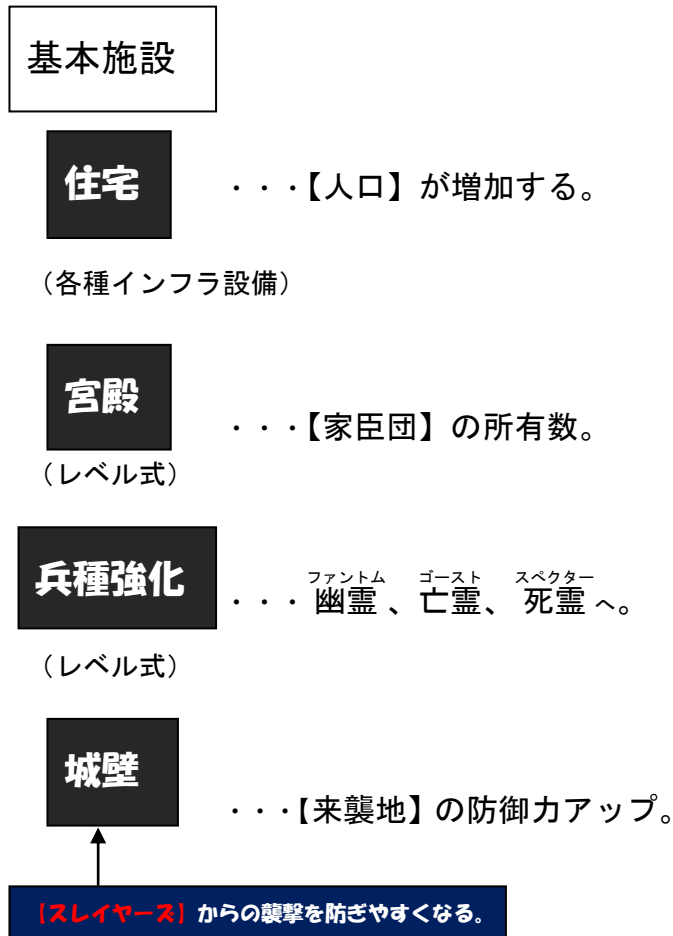
それとも君は、この事以外に人間が国家を形成するに足る理由があると思うかね？

いいえ、ありません

「してみると我々は、常に不足しているがために、他者を必要とするのだ。」

ソクラテス

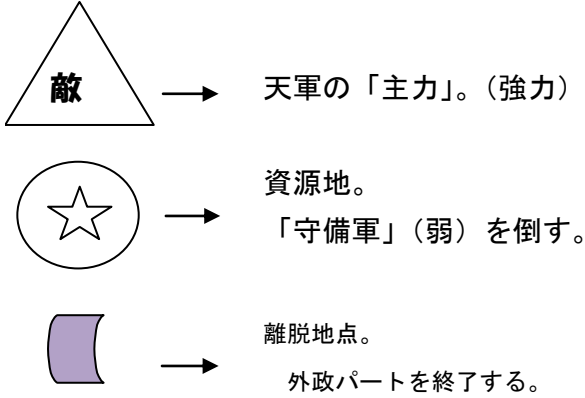
【爵位】	大公
都市名	ムスペルヘイム
【人口】	10万
【宮殿】	LV 5
【兵種強化】	LV 5
兵器	LV 10
農業	LV 1
建築	LV 2
学府	LV 1
医療	LV 2
観光値数	世界遺産級
特産品	メシアオレンジリキュール
軍団	



外征パート

週に一度天界に侵攻して、「戦果」を上げる、「資源地」を占領する。

※「戦果」を上げると【爵位】が上がる。

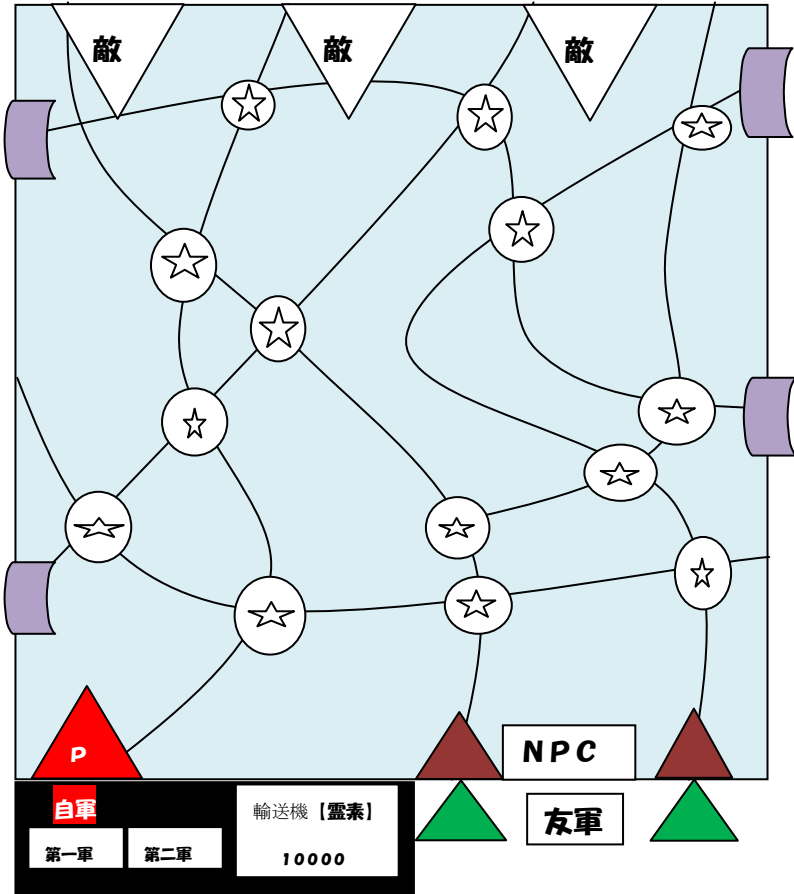


移動

1ターン毎に、両軍が「移動」する。
 ※「移動」する毎に**自軍**の【霊素】が減少し、ゼロになると「兵力」が無くなり出す。

敗走

自軍「リーダー」の兵力がゼロで「敗走」。
 ※資源地は占領無効。戦果は50%になる。



協力プレイ
 他プレイヤーと参戦する事で協力できる。
 ※敵を同地点で合撃すると**友軍**参戦できる。

ランキング
 (活躍度)

戦果勲章	占領功章
勲一等	功一級
二等	二級
三等	三級

※特典がある

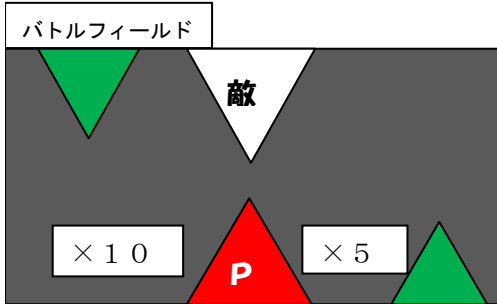
会戦

「国家の守護者たちが果たす役割は何よりも重要とされる。」

それとも君は
そうではないという事実を
何か見つけ出せるかね？

いいえ何も

ソクラテス



発生条件	【政略パート】で	ファントムスレイヤーズ来襲
	【外征パート】で	天界で「主力」「守備軍」と

- ☆ 両軍とも、最大10体（友軍5体）
- ☆ ターン制
- ☆ リーダーの「兵力」がゼロで敗走
- ※ 撃破された「霊将」は地獄に送られる。
一定時間内に「金」を支払うと釈放。

【霊将】（家臣）

「心霊写真」から幽霊をスカウトせよ！

写真情報から【霊将】が手に入るという仕組み。
究極的には、「ある特定の場所」でなくては
手に入らないモノもある様にする。

可否は別として

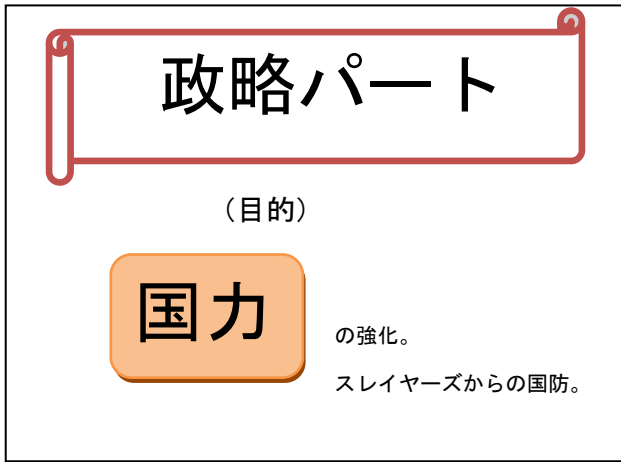
^{現実}
この世界をゲームにしまおうという計画

最上クラスは歴史的な「敗亡霊」たち。

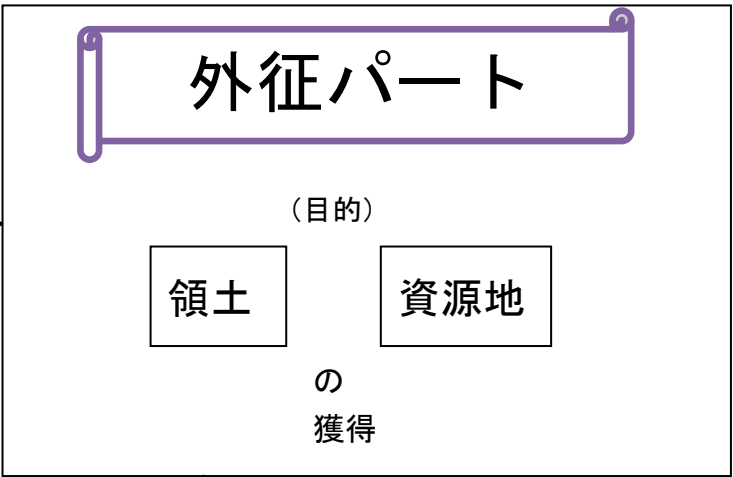
「平将門」、「藤原純友」、「項羽」、「ナポレオン」、など。

クラス	スペクター 死霊	
セイソハオウ		
階級	攻撃	S
大将	防御	C
異能	機動	A
「カリスマ」		「神速」、「鉄壁」

- ① **【クラス】** 霊としての等級。
ファントム ゴースト スペクター
※ 幽霊、亡霊、死霊とあり、兵種が決まる。
- ② **【階級】** 兵力の最大数に影響する。
※ 「会戦」で活躍すると昇格できる。
- ③ **【異能】** 「会戦」で効果がある。
※ 固有もあるが、基本は「学府」で習得。
- ④ **【戦闘力】** 最も本質的な能力。



来襲
ファントムスレイヤーズ



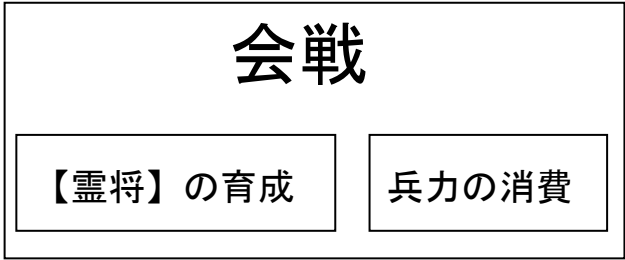
写真から【霊将】を入手!

幽霊軍団

第一軍団	セイソハオウ
第二軍団	スミトモ
第三軍団	シュウ

1区来襲地
二個軍団駐留

2区来襲地
一個軍団駐留



ファントムスレイヤーズ中でも、【神将】、【破魔帥】クラスともなれば、その戦闘力たるや凶悪そのものなので一度侵入されたが最後、「都市」を壊滅させられるぞ。絶対に阻止しろ!

強者のメリット

大兵力の動員力が有るので、他者の【都市】を守る余裕がある。

大都市は人口が多いので、【通商協力】時、相手に大きな利益を与える事ができる。

最重要点

【都市】を作り上げるという建設性。

(その他の事はゲーム性に属する)

「徴兵」(オバケ活動)された**思念**。※これは大変にポツンなモノです

(脅かされるなどして【霊】の存在を意識する事で出現。)

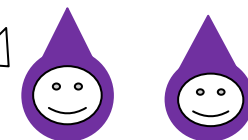
※**魂**を志操るとかはリンリ的にアしだしね

領地とは、徴兵活動が許された「現世上空界域」である。

天界

霊界

現世



ファントムソルジャー
幽霊兵士